

# DISEÑADOR UX/UI

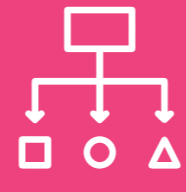
## MÓDULO 1

### ORIENTACIÓN AL PERFIL Y METODOLOGÍA DEL CURSO

Identificar las competencias y habilidades del perfil profesional en junto al rol que poseen dentro del contexto de la industria TI así como la metodología de trabajo del curso para adquirirlas.



18 horas



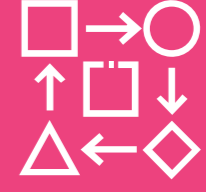
## MÓDULO 2

### MÉTODOS DE INVESTIGACIÓN UX

implementar métodos y técnicas de investigación UX para la caracterización y conocimiento de los usuarios con el objeto de guiar el diseño de un producto digital centrado en el usuario.



54 horas



## MÓDULO 3

### FUNDAMENTOS DEL DISEÑO CENTRADO EN USUARIOS

Integrar conceptos de usabilidad y experiencia de usuario en productos digitales, utilizando la metodología de diseño centrado en usuarios.



72 horas



## MÓDULO 4

### ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN

Evaluar el sistema de organización, etiquetado, navegación y búsqueda para un sitio web o app según estándares de usabilidad.



32 horas



## MÓDULO 5

### DISEÑO DE INTERFAZ Y DE INTERACCIÓN

Implementar interfaces para productos digitales, definiendo su forma, estructura y comportamiento, utilizando principios de diseño que provoquen una experiencia positiva en los usuarios.



90 horas



## MÓDULO 6

### FUNDAMENTOS DEL DISEÑO VISUAL Y DESARROLLO WEB

Implementar un landing page básica con HTML y CSS, aplicando nociones de diseño gráfico y comunicación visual de acuerdo a los principios de diseño.



100 horas



## MÓDULO 7

### DESARROLLO DE PORTAFOLIO DE UN PRODUCTO DIGITAL

Presentar un producto digital en un portafolio personal utilizando las herramientas tecnológicas y buenas prácticas disciplinares para resolver una problemática y potenciar el perfil profesional.



18 horas

